

destination inutile

Dialekti VĀLSAMŌU-
STANISLAWSKI

Maître spécialisé Innovation
By Design

ENSCI
LES ATELIERS



un voyage pour
s'autoriser à
philosopher sans
gêne autour du concept
de l'utilité à l'aide du
design

Introduction



Fiche
N° 049.

type-s :

- objet
- concept
- être vivant
- expérience
- service
- lieu
- inconnu

nom-s ou appellation-s :

les bips n° 2 et 3 et la lumière de l'horloge digitale du four micro-ondes

récit-s ou descriptif-s :

« La triple sonnerie bip bip bip de mon four à micro-ondes. Un bip suffit, les 2 suivants sont irritants et inutiles. Ainsi que son horloge digitale qui reste tout le temps allumée. »

état-s d'utilité-s :

utilité connue
dys-utile
infra-utile
in-utile

utilité-s connue-s ou constaté-s :

alerter de la fin de la cuisson
afficher l'heure
afficher le temps restant de cuisson
programmer le temps de cuisson
donner du feedback à l'utilisateur

utilité-s possible-s :

sources :

Julien H.

forme :

son
lumière

matériaux et matières :

électromécanique
métal
câble
électronique

sémantisme du
préfixe « dés- » :
séparation, de
négation ou
d'intensité

dés-utile

rendu inutilisable ou inutile, avec une
utilité initiale connue

« Quel dommage ! », a dit Ore d'un air
nostalgique, « depuis que nous avons atteint
les +6° mon manteau en laine préféré est
rendu dés-utile »

sémantisme du
préfixe « dys- » :
mauvais,
déformé, anormal

dys-utile

ayant une capacité dégradée à être utile,
ou présentant une difficulté à être utilisé

Les cours de réparation au collège nous
libèrent du fardeau des objets dys-utiles.

sémantisme du
préfixe « in- » :
opposition,
contraire

in-utile

sans utilité connue

« J'ai découvert cet objet bizarre l'autre jour
dans le site de l'ancienne déchetterie. Je n'y
comprends rien, il est vraiment in-utile. »

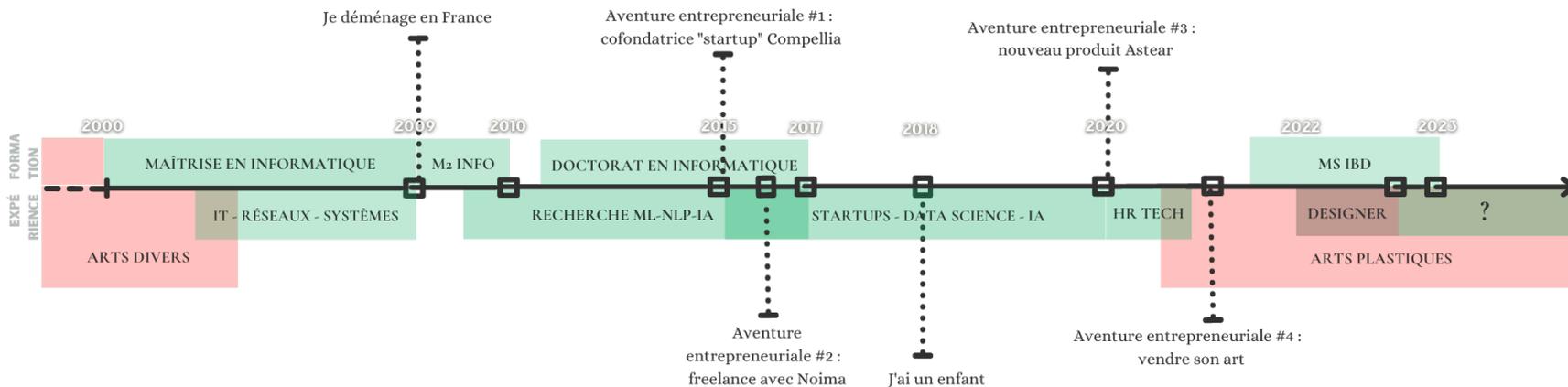
sémantisme du
préfixe « infra- » :
inférieur, en
dessous, en bas

infra-utile

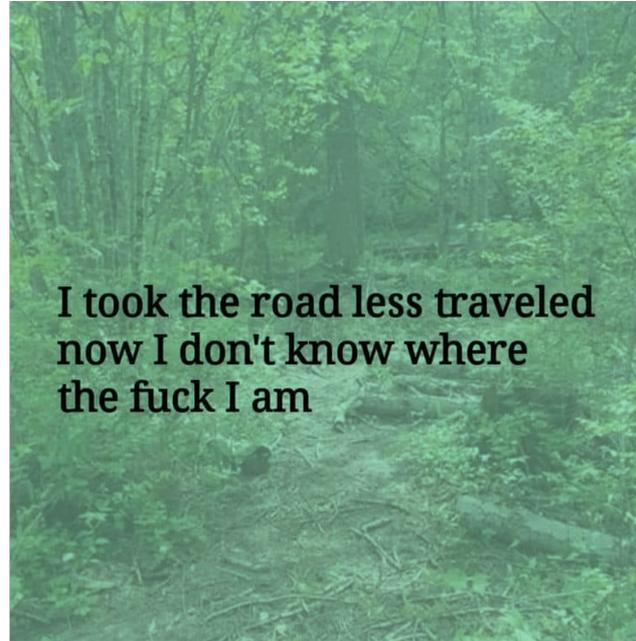
d'une utilité sous-dimensionnée, non
percevable, non essentielle, moindre

Le 20ème siècle a été marqué par la
production d'un nombre hallucinant d'objets
infra-utiles polluants et commercialisés par
tout biais possible.

La trajectoire.



Les questions in-utiles.



L'in-utilité

L'utilité omniprésente dans la société.

« Utilité publique »

« A quoi ça sert ? »

« Utilitaire »

« Recherche utilisateurs »

« Vote utile »

« À toutes fins utiles »

« Multi-fonction »

« Il sert à rien »

L'utilité, une question d'éthique.



parler de ce qui est **utile**,
c'est parler de ce qui est *bien*

Calculs fallacieux-d'utilité



utilité = *finalité* ? *bénéfice* ?

utilité = *sans coût* ?

L'utilité et le design



l'utilité et le **design** vont main dans la main,
*mais quid de ces questionnements
philosophiques?*

Reformuler, c'est designer



5 objectifs

1. La fidélité à la nature de l'artéfact
2. L'autorisation
3. L'expérimentation
4. La philosophie
5. La prise de conscience

Itérer et puis réitérer

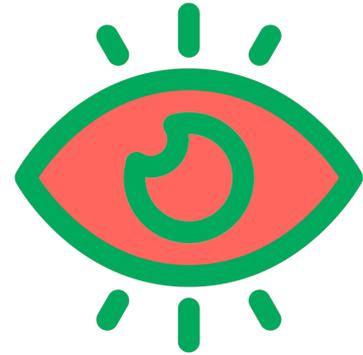
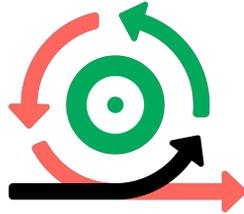
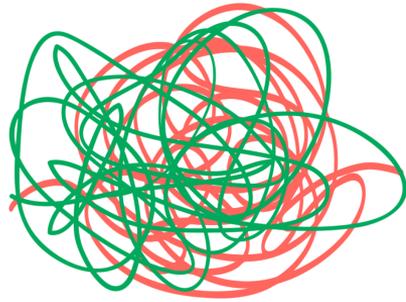
- un objet *an-utile*
- une expérience *an- et in-utile*
- un jeu vidéo *utile*
- un jeu de société sur la réunion *in-utile*
- et puis...



Le « manuel de référence »

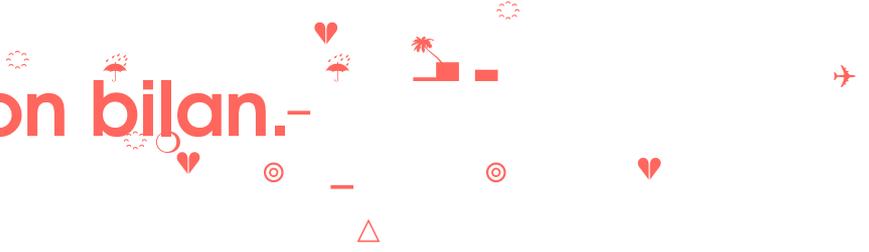
- un lexique hyper-spécialisé
- une théorie
- une bibliographie collaborative
- une anthologie

Un regard en arrière.-



Conclusion

Mon bilan.-



1. un nouveau langage
2. un cadre idéal
3. des rencontres
4. un éveil écologique
5. une porte qui s'ouvre vers un univers nouveau et excitant

Compétences acquises.-



- une méthodologie du design fiction - discursif
- une solide expérience en création collaborative
- un périmètre de connaissances élargi (philosophie, sociologie, économie, game design, design, ...)
- bases en typographie
- une expertise sur l'utilité

On n'est pas arrivé à destination.





Suites envisagées.

pour le projet

site web
édition
communication

pour moi

ce projet
collaborations
qui sait ?

Merci



Les imaginaires

l'imaginaire social, ou
l'inconscient collectif



Les imaginaires changent

Une pandémie dans l'inconfort,
improductifs et inutiles

